



Jade & Obsidian

Con-Infos, Sicherheits- und Hygienekonzept 2022

Geschichten von Jade & Obsidian 1

“Es kann ebenso wenig zwei Sonnen im Himmel geben, wie zwei Kaiser auf der Erde”

-- Tao des Shinsei



© 2018 - 2022 - Mondhasen Orga

Version: 1.3

“Legende der Fünf Ringe”, “Rokugan”, damit in Zusammenhang stehende Begriffe, Symbole und Charaktere sind geistiges Eigentum von Fantasy Flight Games und werden mit freundlicher Genehmigung verwendet.

“Jade und Obsidian” ist ein nicht-kommerzielles Fan-Projekt und steht nicht in Verbindung mit Fantasy Flight Games.

1.Allgemeine Informationen.....	4
1.1.Zeitplan.....	4
1.2.Anfahrt und Parken.....	5
1.3.Anreise, Check-In.....	5
1.4.Essen & Trinken.....	5
1.5.Check-Out.....	6
2.Sicherheitskonzept.....	7
2.1.Anreise.....	7
2.2.Physische Sicherheit.....	7
2.2.1.LARP-Kampf, Waffensicherheit.....	7
2.2.2.Alkohol, Drogenkonsum.....	8
2.3.Brandschutz.....	8
2.4.Evakuierung.....	8
2.5.Intime-SL, embedded SL.....	8
2.6.Umgang mit Besuchern, Absperrung, Verkehrswege.....	9
2.7.Eichen und Eichen-Schädlinge.....	9
2.8.Safety-Toolkit.....	10
2.8.1.SL-Raum als Schutzraum.....	11
2.8.2.Ruhiger Tisch.....	11
2.8.3.Erste Hilfe, Medikamente.....	11
2.9.Teilnehmerliste, Notruf.....	11
3.Hygienekonzept.....	12
3.1.Allgemeine Hygiene und -Maßnahmen.....	12
3.1.1.Hände waschen, Nies-Etikette.....	12
3.1.2.Geschirr.....	12
3.1.3.Küchenetikette.....	12
3.1.4.Bettwäsche.....	12
3.1.5.Handtücher, Duscutensilien.....	13
3.1.6.Müllentsorgung.....	13
3.1.7.Anreise.....	13
3.1.8.Abreise.....	13
3.2.Umgang mit Erkrankungen.....	14
3.2.1.COV-SARS-2 (COVID-19).....	14

1. Allgemeine Informationen

1.1. Zeitplan

Derzeit sehen wir folgenden offiziellen Zeitplan vor. Bitte beachtet, dass wir bewusst freie Spielzeit vorgesehen haben, in der ihr eure Charaktere spielen könnt und in der eventuell Dinge passieren.

Freitag

Uhrzeit	Outtime	Rokuganische Zeit	Intime
Ab 16:00 Uhr	Anreise		
Ab 18:00 Uhr	Abendessen		
18:30 Uhr	Organsprache		
ca. 19:30 Uhr	Time-In	Kurz vor der Stunde des Hundes	
20:00 Uhr		Stunde des Hundes	
ca. 21:30 Uhr		Letztes Viertel der Stunde des Hundes	Beginn der Feier für Kitsune Naoki und Daidoji Satsuki
ca. 21:30 Uhr	Sonnenuntergang ca. 21:40	Kurz vor Sonnenuntergang	Abschiedszeremonie für Kitsune Takumi und Tonbo Nadeshiko
ca. 01:00 Uhr	Orgapause – freies Spiel (oder Schlaf)		

Samstag

Uhrzeit	Outtime	Rokuganische Zeit	Intime
Ca. 08:30 – 11:00	Brunch		Frühstück
12:00 – 12:30 Uhr		Stunde des Pferdes	Hochzeit zwischen Fuchs und Libelle (Schrein)
13:00 – 13:30 Uhr		Stunde des Pferdes	Hochzeit zwischen Kranich und Fuchs (Schrein)
Ab 18:30 Uhr			Hochzeitsessen
20:00 – 22:00 Uhr		Stunde des Hundes	„Die Stunde des Blutes“ - da es Unglück bringt, zwischen Verabschiedung und Hochzeit Blut zu vergießen und es unhöflich ist, so etwas vor dem Abendessen zu tun, wäre dies der richtige Zeitpunkt für tödliche Duelle, Blutfehden, rituellen Selbstmord und Hinrichtungen – nicht dass solche zu erwarten wären.
21:43 Uhr	Sonnenuntergang		
ca. 01:00 Uhr	Offizielles Spielende		

Sonntag

Uhrzeit	Outtime	Rokuganische Zeit	Intime
09:00 – 10:30	Frühstück		
Bis 14:00 Uhr	Abreise		

1.2. Anfahrt und Parken

- Die Adresse der Location lautet Eichenkreuzburg, Natelsheideweg 102, 30900 Wedemark. Bitte beachtet, dass eine Anfahrt nur aus dem Norden, über den Natelsheideweg, und nicht von Süden (via Gaststätte Waldkater) möglich ist.
- Die Zufahrt zur Burg ist ein Waldweg – achtet auf Höhe des Amselweg auf ein entsprechendes Holzschild, dass euch den Weg zur Burg weist.
- An der Burg gibt es nur sehr begrenzt Parkplätze – diese sind ausschließlich zum Ausladen gedacht! Entladet bitte zügig und fahrt dann das Fahrzeug vom Gelände. Leider müsst ihr euch einen Parkplatz in den umgebenden Straßen suchen.
- Ihr erreicht die Orga ab Donnerstag unter 0178 2808117 (Handy Effi).

1.3. Anreise, Check-In

- Der reguläre Check-In ist am Freitag von 16:00 bis ca. 18:30 Uhr besetzt. Wer früher oder später kommt wendet sich bitte vor Ort an die Orga.
- Haltet bitte eure Impfnachweise (sofern nicht bereits im Vorfeld abgestimmt) und euer (negatives) Testergebnis bereit – siehe Hygienekonzept.
- Bitte haltet ebenfalls 10,00 EUR Zimmerpfand pro Person bereit – bitte passend.
- Wenn ihr Bettwäsche leihen müsst, bezahlt dies bitte direkt vor Ort.
- Eventuell noch fehlende Gegenstände und Handouts erhaltet ihr während des Check-Ins.

1.4. Essen & Trinken

- Die Teilnehmenden werden auf der Veranstaltung verpflegt. Unser Küchenteam stellt ein (kaltes) Buffet am Freitagabend, ein langes Frühstück am Samstagvormittag, ein warmes Abendessen am Samstagabend sowie Frühstück am Sonntagmorgen bereit.
- Wer zwischendurch Hunger hat, kann sich beim Küchenteam melden und z.B. warmes Ramen bekommen.
- Zum Frühstück wird es Kaffee und Tee geben; tagsüber steht Tee ebenfalls kostenlos zur Verfügung.
- Andere Getränke (Mineralwasser, Saft, Softdrinks) werden nahezu zum Selbstkostenpreis zur Verfügung gestellt. Hierfür wird eine Strichliste ausgelegt – Bezahlung dann gesammelt beim Checkout am Sonntag.
- Eigene Getränke sowie Süßigkeiten und Knabbereien dürfen mitgebracht werden. Wir bitten darum, Alkohol nur in Maßen mitzunehmen (siehe auch Punkt Alkohol, Drogenkonsum)

1.5. Check-Out

- Bitte meldet euch beim Check-Out ab bevor ihr fahrt, auch wenn ihr nichts weiter zu klären habt. Wir müssen einfach wissen, wer noch auf dem Gelände ist.
- Die 10,- EUR Zimmerpfand erhaltet ihr nach erfolgter Zimmerabnahme zurück.
- Bitte bezahlt eure konsumierten Getränke (Strichliste) in Bar – sofern ihr von uns welche genommen habt.
- Wir werden einen Tisch für Fundsachen einrichten.
- Aufgrund des knappen Zeitplans und der Erfahrungen der letzten Cons werden wir kein Feedbackpanel einrichten. Wir freuen uns aber über Feedback via E-Mail oder auf Discord.

2. Sicherheitskonzept

Im Folgenden findet ihr das Sicherheitskonzept für unseren Con. Dieses beschäftigt sich nicht nur mit der physischen Sicherheit und Notfallversorgung der teilnehmenden Personen, sondern versucht auch einen Rahmen aufzuzeigen, um die psychische und emotionale Stärkung unserer Teilnehmer und Teilnehmerinnen sicherzustellen.

- Regel: Sicherheit vor Spiel.
- Regel: Achtet aufeinander - und auf euch selbst.
- Regel: Benutzt den gesunden Menschenverstand, der euch gegeben ist.

2.1. Anreise

- Bitte sucht bei Anreise den Check-In auf. So können wir erfassen, wer bereits alles anwesend ist.
- Bitte gebt uns telefonisch via +49 (0)178 2808117 oder per E-Mail Bescheid, wenn ihr kurzfristig nicht kommt.
- Bitte gebt im Vorfeld Bescheid, wenn ihr absehbar erst nach 19 Uhr anreisen werdet.

2.2. Physische Sicherheit

- Obgleich wir alle naturgemäß danach streben, möglichst coole Spielszenen zu erzeugen, sollte niemals vergessen werden, dass die Sicherheit der teilnehmenden Personen, inklusive Eigenschutz, immer Vorrang vor dem Spiel haben.
- Das Klettern auf den Wehrgängen oder auf dem Turm ist aus Sicherheitsgründen untersagt.
- Kleidung: Bitte zieht euch der Witterung angemessen an - im Zweifel geht Temperaturangemessenheit vor IT-Stimmigkeit, Gesundheit vor Eitelkeit.
- Bitte verwendet Schuhwerk, in dem ihr auch angemessen laufen könnt. Auch hier ist uns ein sicherer Stand lieber als historisch korrektes Schuhwerk.
- Trinken, Trinken, Trinken - und damit meinen wir Wasser, Limo und/oder Tee. Im Ernst: Denkt bitte an ausreichend Flüssigkeitszufuhr und achtet auch gerne auf eure Mitspieler und Mitspielerinnen.
- Auch beim Thema Brillen, Sehhilfen und anderen medizinischen Hilfsmitteln (z.B. Hörgeräte) gilt, dass Sicherheit vorgeht und hier eine Outtime-Hilfe gegenüber einem Nicht-Tragen vorzuziehen ist. Explizit auf das Intime angepasste Hilfsmittel werden nicht verlangt.

2.2.1. LARP-Kampf, Waffensicherheit

- Jeder ist für die Sicherheit und Tauglichkeit der eigenen Ausrüstung, insbesondere LARP-Waffen, selbst verantwortlich. Ein Waffencheck findet aus rechtlichen Gründen nicht statt.
- Blankwaffen sind generell verboten.

2.2.2. Alkohol, Drogenkonsum

- Die Teilnahme an Action- und/oder Kampfszenen unter Alkoholeinfluss ist zu unterlassen. Die Spielleitung behält sich, wie in den AGB beschrieben, das Recht vor, angetrunkene Spieler und Spielerinnen temporär aus dem Spiel zu nehmen oder auch dauerhaft des Spiels zu verweisen. Don't drink & fight!
- Wenn ihr anderen etwas zu trinken anbietet, achtet auf ihre Wünsche. Wer nach „Mizu-Sake“ oder „Orangenwein“ fragt, der möchte explizit keinen Alkohol. Bitte respektiert das und fragt nicht nach – die andere Person wird ihre Gründe haben und muss sich nicht erklären.
- Die Orga hat keine Toleranz gegenüber der Einnahme von sogenannten "harten Drogen". Darunter fällt auch der Konsum von Cannabis auf unseren Veranstaltungen. Die Orga behält sich bei Zuwiderhandlung einen Ausschluss von der Veranstaltung sowie rechtliche Schritte vor.

2.3. Brandschutz

- Offenes Feuer in Form von Kerzen, Feuerschalen, Kohlenbecken sowie Feuerwerk, Pyrotechnik und Räucherstäbchen sind erst einmal im Gebäude sowie im und am Wald nicht gestattet.
- Am Schrein ist Feuer unter Aufsicht, insbesondere die Verwendung von Räucherstäbchen, gestattet. Weitere Ausnahmen sind mit der Orga abzusprechen.
- Rauchen und Dampfen nur outdoor – wir werden vor Ort noch einmal den besten Platz kommunizieren. Kippen sind ordnungsgemäß im Müll zu entsorgen.
- Im Falle eines Feueralarms kann die Meldung nicht unterdrückt werden. Der Verursacher oder die Verursacherin eines Fehlalarms ist für die Kosten des Einsatzes haftbar.

2.4. Evakuierung

- Im Falle der notwendigen Evakuierung des Hauses - z.B. bei Brand, Gasgeruch, chemischer Verunreinigung, biologischer Kontaminierung, radioaktiver Verschmutzung - hat jeder Teilnehmende das Haus selbstständig zu verlassen; jeder Teilnehmende sollte auf seine Mitspielenden achten. Sammelpunkt ist im Fall der Evakuierung der deutlich erkennbare Schrein in Sichtweite der Burg.
- Bitte verwendet die ausgeschilderten Fluchtwege.
- Niemand sollte den Helden oder die Heldin spielen. Es ist ok, sich medizinisch versorgen zu lassen.

2.5. Intime-SL, embedded SL

- Philipp, Uwe und Christian stehen euch als Intime-SL zu Verfügung und sind quasi jederzeit ansprechbar. Ein "Auf ein Wort" wirkt hier Wunder. Bitte nutzt dies nicht nur, um Fragen zur Welt, zum Regelwerk oder zu euren Charakteren zu stellen, sondern auch und insbesondere dann, wenn es Probleme gibt oder euch problematische Vorfälle und Verhaltensweisen bekannt geworden sind.

2.6. Umgang mit Besuchern, Absperrung, Verkehrswege

- Da an der Burg ein öffentlicher Weg entlangführt, können wir das Gelände nicht vollständig absperren. Bitte achtet – insbesondere auf dem Weg zum Schrein – auf Auto-, Rad- und Reitverkehr sowie auf Fußgängerinnen und Fußgänger.
- Aus dem gleichen Grund kann gegebenenfalls ein Ort nicht vollständig abgesperrt werden, z.B. bei einem Schutz- und Banngebet. Achtet bitte gegebenenfalls auf Bodenmarkierungen und beachtet Ansagen von Mitspielenden und Spielleitung.
- Verhaltet euch gegenüber Besuchenden und Schaulustigen bitte höflich und verweist auf eine geschlossene Veranstaltung. Bei Rückfragen oder aufdringlichem Besuch informiert bitte die Orga.
- Die Mondhasen Orga bemüht sich im Vorfeld, entsprechende Informationszettel am Gelände aufzuhängen.

2.7. Eichen und Eichen-Schädlinge

- Wo Eichen sind, könnten auch die Raupen des Eichen-Prozessionsspinner zu finden sein. Deren Brennhaare können juckenden Pusteln, Dermatitis oder Atemwegsbeschwerden auslösen. Bisher waren die Burg und deren Umfeld kein akutes Befallsgebiet. Wir werden uns ab Mai noch einmal näher mit der Situation vor Ort befassen und gegebenenfalls eine Warnung aussprechen. Da wir aber nur sehr begrenzt mit Szenen planen, die zwangsläufig Outdoor stattfinden müssen, gehen wir davon aus, dass selbst ein halbwegs kontrollierter Befall im Zweifel kein wirkliches Problem darstellt.
- Sollte jemand bekanntermaßen stark allergisch auf die Raupenhaare des Eichen-Prozessionsspinners reagieren bitten wir um gesonderte Rückmeldung.

2.8. Safety-Toolkit

- Achtet aufeinander! Wenn sich jemand mit einem Thema sichtlich unwohl fühlt, dann hört auf, dieses Thema zu bespielen und/oder gebt der betroffenen Person einen Ausweg aus der Szene.
- Auch wenn es schwerfällt – versucht bitte zu kommunizieren, wenn euch etwas nicht guttut. Dabei braucht es keine Begründung – ein einfaches „Ich will das nicht“ sollte jedem Teilnehmenden reichen.
- "Nein" heißt "Nein". "Vielleicht" heißt "Nein". Nur "Ja" ist "Ja".
- Bitte verwendet beim Bespielen von spezifischen Themen, wie z.B. Spielinhalte mit sexueller Konnotation, die Methode der informierten Einwilligung. Im Rahmen des hier genannten Beispiels ist das Schlüsselwort "türkis" zu verwenden.
- Achtet auf unsere Schlüsselwörter!
 - "Oh Mutter", um die Intensität einer Situation zu senken.
 - "Bato-san wird sich darum kümmern" wenn man im Spiel eine Aktion nicht ausführen möchte.
 - „Mizu-Sake“ und „Orangen-Wein“ bezeichnen nicht-alkoholische Getränke (Wasser & Limonade), die intime als Alkoholika gelten. Wenn jemand diese Schlüsselwörter verwendet, dürfen dieser Person keine Getränke mit Alkohol eingeschenkt werden!
- Wir haben eine Ruhepause von 01:00 Uhr - 08:30 Uhr vorgesehen. In dieser Zeit dürft ihr natürlich weiterhin spielen, jedoch ist die Spielleitung gegebenenfalls nicht regulär verfügbar. Bitte nehmt Rücksicht auf Teilnehmende, die schlafen wollen.
- In der Küche könnt ihr jederzeit nach etwas zu essen oder trinken fragen.
- Die SL/Orga hat keine Toleranz gegenüber sexueller Belästigung, Nötigung, Outtime-Rassismus, Sexismus, Feindlichkeit gegenüber Minderheiten oder Behinderten, Beleidigung von Glauben oder Religion, Gewalttaten u.ä. Die Orga behält sich bei Zuwiderhandlung rechtliche Schritte vor.
- Intime-Diskriminierung sollte sich, sofern sie überhaupt vorkommt, niemals gegen real vorhandene Attribute einer Person, sondern stets gegen fiktive Gruppenzugehörigkeiten der Rolle, Herkunft der Rolle oder aus der Rolle abgeleitete Eigenschaften beziehen.
- Für den Fall, dass es relevant werden sollte:
 - Für Gifte verwenden wir Zucker und/oder Lebensmittelfarbe.
 - Opium wird durch braunen Zucker dargestellt.
 - Achtet bei anderen Einnahmesubstanzen auf Allergene und weist Mitspielende im Zweifel auf die Inhaltsstoffe hin.

2.8.1. SL-Raum als Schutzraum

- Es wird im Erdgeschoss einen eindeutig markierten SL-Raum geben. Dieser ist innerhalb des Spiels nicht vorhanden, sondern dient als Anlaufstelle bei Sorgen und Problemen - gleich welcher Art.
- Dort werdet ihr in der Zeit von ca. 9 - 24 Uhr in der Regel Kai antreffen können. Nachts wird dort ebenfalls mindestens eine SL schlafen und kann in Notfällen geweckt werden.

2.8.2. Ruhiger Tisch

- Wir werden im SL-Raum einen Tisch aufstellen, an dem ihr Ruhe und - bei Bedarf - Ablenkung finden könnt. Tee, Kekse und Schokolade sind hier zu finden, genauso wie ablenkende Beschäftigungen.
- Dieser Tisch ist nicht als permanenter Aufenthaltsraum für OT-Gespräche gedacht, sondern als Rückzugsort und Ruhepunkt, wenn ein solcher Not tut.

2.8.3. Erste Hilfe, Medikamente

- Innerhalb des SL-Raums werden wir Pflaster und Verbandszeug bereithalten.
- Aus rechtlichen Gründen dürfen wir leider keine Medikamente bereitstellen, auch nicht zur Selbstbedienung. Bitte sorgt eurerseits für ausreichende Medikamente, solltet ihr welche benötigen. Denkt auch an Schmerzmittel. Sollten Medikamente besondere Lagerung benötigen, sprecht uns gerne an.

2.9. Teilnehmerliste, Notruf

- Je eine Teilnehmerliste mit Notfallnummern und Gesundheitslisten wird im SL-Raum sowie in einem Auto vor Ort hinterlegt.
- Ein Auto der Spielleitung wird für Notfallzwecke direkt an der Location geparkt.
- Jede SL wird ein Mobiltelefon bei sich beziehungsweise in greifbarer Nähe haben, um im Notfall Polizei, Feuerwehr oder Rettungsdienst verständigen zu können.
- Im Falle einer Verletzung, medizinischen oder psychischen Notfällen ist auch immer die Spielleitung zu informieren.

3. Hygienekonzept

Das nachfolgende Kapitel beschreibt das Hygienekonzept unseres Cons.

3.1. Allgemeine Hygiene und -Maßnahmen

Im Folgenden findet ihr die allgemeinen Hygieneregeln für unsere Veranstaltung "Geschichten von Jade und Obsidian 1". Bitte beachtet diesbezüglich auch die entsprechenden Regelungen in unseren AGB.

Diese Regelungen ergänzen das vor Ort ausgehängte Hygienekonzept der Eichenkreuzburg, ersetzen es aber nicht.

3.1.1. Hände waschen, Nies-Etikette

- Bitte wascht euch regelmäßig die Hände. Wir werden in den Toilettenräumen Seife und Desinfektionsmittel bereitstellen.
- ... und haltet die allgemeine Nies-Etikette ein.
- Bitte entsorgt benutzte Papiertaschentücher o.ä. in den ausgewiesenen Restmülltonnen / Müllsäcken.
- Glücklicherweise verbeugt man sich in Rokugan, anstatt sich die Hände zu geben und auch Kuscheldistanz ist eher unangebracht - wir freuen uns, wenn ihr das also entsprechend im Spiel umsetzt :)

3.1.2. Geschirr

- Bitte bringt euch eigene Stäbchen und eine eigene Teeschale mit.
- Essensschalen und westliches Besteck werden durch die Orga gestellt.

3.1.3. Küchenetikette

- Niemand außer dem Küchenteam betritt ohne Erlaubnis die Küche.
- Das Küchenteam spült auf Anfrage gerne einzelne Geschirrstücke für euch mit oder vereinbart mit euch einen Modus, wo und wie abgespült werden kann. Für die Ablage beziehungsweise die Abholung von eigenem Geschirr wird es vor Ort einen festen Ort geben.

3.1.4. Bettwäsche

- Dreiteilige Bettwäsche (Laken, Kissenbezug, Deckenbezug) ist mitzubringen. Bettwäsche kann gegen 5,- EUR vor Ort entliehen werden.
- Die Verwendung eines Schlafsacks ist gestattet, in diesem Fall muss aber ein Laken verwendet werden.
- Die auf den Betten aufliegenden Schonbezüge ersetzen die Laken nicht.

3.1.5. Handtücher, Duschutensilien

- Es gibt innerhalb der Burg pro Viererzimmer eine Nasszelle sowie Gruppenduschen für die Einzel- und Zweibettzimmer.
- Bitte bringt euch benötigte Handtücher, Duschgels, Shampoos etc. mit.
- ... und entnehmt diese nach Gebrauch auch wieder aus der Dusche.

3.1.6. Müllentsorgung

- Verwendet für die Müllentsorgung bitte die entsprechenden Mülltonnen vor Ort. Innerhalb der Location werden wir Müllsäcke bereitstellen, in denen Müll entsorgt werden kann.
- Bitte beachtet die vor Ort gültigen Regeln zur Mülltrennung.
- Leergut, Flaschen und Glasbehälter müssen wieder mitgenommen und anderweitig entsorgt werden.
- Zigarettenstummel sind im Restmüll zu entsorgen.

3.1.7. Anreise

- Bitte sucht bei der Anreise den Check-In auf.
- Bei Check-in werden wir von jedem Teilnehmenden ein Zimmerpfand von 10,- EUR einsammeln. Dieses erhaltet ihr bei Check-Out zurück, sofern das Zimmer besenrein ist.

3.1.8. Abreise

- Bei der Abreise sind alle Zimmer besenrein zu verlassen. Die Bewohner und Bewohnerinnen eines jeden Schlafraums sind gemeinsam dafür verantwortlich, dass die entsprechende Reinigung erfolgt. Das Zimmerpfand wird nur nach Abnahme des Zimmers ausbezahlt. Sollte jemand früher abreisen müssen, klärt bitte die Verantwortlichkeit für die Reinigung innerhalb der Zimmerbewohnenden.
- Wir freuen uns über aktive Mithilfe bei Reinigung (Kehren) der Gemeinschaftsräume und Toiletten vor Abreise.

3.2. Umgang mit Erkrankungen

- Wer sich vor Beginn des Cons krank fühlt, denkt bitte an die Gesundheit der anderen Teilnehmenden und bleibt zu Hause. Die Orga/SL bittet in diesem Fall um eine entsprechende Benachrichtigung.
- Die Orga führt eine Teilnehmerliste, um im Falle einer Infektion eine Nachverfolgung gewährleisten zu können.

3.2.1. COV-SARS-2 (COVID-19)

- Unser Con ist eine 2G+ - Veranstaltung. Das bedeutet, dass ihr zur Teilnahme vollständig geimpft (inklusive aller Varianten von Genesen & Geimpft) sowie gegebenenfalls geboostert und getestet sein müsst.
 - Als gültigen Test erkennen wir einen negativen Schnelltest nicht älter als 26 Stunden oder ein PCR-Test nicht älter als 48 Stunden an.
 - Wir möchten jeden Teilnehmenden eindringlich darum bitten, einen Selbsttest mitzubringen, um während des Wochenendes im Zweifelsfall vor Ort einen entsprechenden Selbsttest durchführen zu können.
- Ein entsprechender Nachweis ist spätestens beim Check-in unaufgefordert vorzulegen. Es ist möglich, den Impfstatus bereits im Vorfeld an uns zu kommunizieren. Wir werden diese Informationen zum Zwecke der Nachverfolgung in einer besonders geschützten Liste sammeln und nach Ablauf der gesetzlichen Aufbewahrungspflicht oder nach 3 Wochen (was länger ist) vernichten.
- Wer sich aus gesundheitlichen Gründen nicht impfen lassen kann, hält bitte im Vorfeld bereits Rücksprache mit uns, damit wir das berücksichtigen können.
- Wir werden eventuelle Verordnungen und Empfehlungen zu einer „4. Impfung“ verfolgen und bei Bedarf hierzu noch einmal gesondert kommunizieren.
- Es besteht, sofern keine lokal gültige Verordnung anderes verlangt, keine Maskenpflicht. Das freiwillige Tragen von Masken während des Spiels ist selbstverständlich gestattet. Bitte verwendet in diesem Fall einfarbige oder passend bedruckte FFP2-Masken oder besser. Im Spiel sind Masken als OT-Gegenstand zu betrachten (auch wenn sie nicht 'gelb' sind).
- Wir empfehlen soweit möglich einen Abstand von mindestens 1,5m zueinander zu halten.
- Im Falle des Auftretens von Symptomen, die auf eine mögliche "Corona-Infektion" hindeuten, ist selbstständig - soweit möglich - eine Absonderung von der Gruppe vorzunehmen und die SL zu informieren, um das weitere Vorgehen zu besprechen.
- Sollte innerhalb von 1 - 14 Tagen nach dem -Con eine entsprechende Infektion auftreten, bitten wir um Benachrichtigung der Orga, damit die übrigen Teilnehmenden entsprechend gewarnt werden können.

Für weiterführende Informationen siehe auch:

- <https://www.infektionsschutz.de/coronavirus/fragen-und-antworten/regelungen-fuer-geimpfte-und-genesene/#tab-5344-0>
- <https://www.infektionsschutz.de/coronavirus/materialienmedien/corona-schutzimpfung/#c16553>
- <https://www.bundesgesundheitsministerium.de/coronavirus/faq-covid-19-impfung.html>